

Variables - Collections

Variables - Collections Commands

- [addComponentToSlot](#)
- [allDead](#)
- [allGroups](#)
- [allMissionObjects](#)
- [allReferenceMarks](#)
- [allShots](#)
- [allStaticVehicles](#)
- [allSuppressiveFires](#)
- [allUnits](#)
- [allVehicles](#)
- [allVehiclesEx](#)
- [ammo](#)
- [configOf](#)
- [countEnemy](#)
- [countFriendly](#)
- [countSide](#)
- [countType](#)
- [countUnknown](#)
- [getComponents](#)
- [lightObjects](#)
- [moveComponentToSlot](#)
- [playableUnitNames](#)
- [playableUnits](#)
- [removeComponent](#)
- [switchableUnits](#)
- [unitsBelowHeight](#)
- [Variables - Collections](#)
- [vehicles](#)
- [weapons](#)
- [with](#)