

Waypoints - Get

Waypoints - Get Commands

- [currentWaypoint](#)
- [getMusicEffect](#)
- [getTitleEffect](#)
- [getWPPos](#)
- [nWaypoints](#)
- [waypointAttachedVehicle](#)
- [waypointBehaviour](#)
- [waypointCombatMode](#)
- [waypointCompletionRadius](#)
- [waypointConvoySpacing](#)
- [waypointCurrent](#)
- [waypointDescription](#)
- [waypointDir](#)
- [waypointFormation](#)
- [waypointHousePosition](#)
- [waypointLoiterRadius](#)
- [waypointLoiterType](#)
- [waypointPosition](#)
- [waypoints](#)
- [Waypoints - Get](#)
- [waypointScript](#)
- [waypointShow](#)
- [waypointSpeed](#)
- [waypointStatements](#)
- [waypointSynchronizedWith](#)
- [waypointTimeout](#)
- [waypointType](#)
- [waypointVisible](#)