

Editor Objects - General - Positioning

Subcategories

- [Editor Objects - General - Positioning - Get](#)
- [Editor Objects - General - Positioning - Set](#)

Editor Objects - General - Positioning Commands

- [acceleration](#)
- [addForce](#)
- [aimPos](#)
- [direction](#)
- [distance](#)
- [Editor Objects - General - Positioning](#)
- [Editor Objects - General - Positioning - Get](#)
- [Editor Objects - General - Positioning - Set](#)
- [eyePos](#)
- [findCover](#)
- [fn_vbs_absSpeed](#)
- [fn_vbs_cargo_drop](#)
- [fn_vbs_cargo_status](#)
- [fn_vbs_distance2D](#)
- [fn_vbs_findEmptyLocation](#)
- [fn_vbs_getPitchBank](#)
- [fn_vbs_placeOnSurface](#)
- [fn_vbs_setPitchBank](#)
- [fn_vbs_underlyingSurface](#)
- [forceSpeed](#)
- [getDir](#)
- [getPos](#)
- [getPosASL](#)
- [getPosASL2](#)
- [getPosATL](#)
- [getTerrainHeightASL](#)
- [interpolate](#)
- [isDrivingOn](#)
- [isOnRoad](#)
- [isTouchingGround](#)
- [isTouchingWater](#)
- [modelToWorld](#)
- [modelToWorldASL2](#)
- [modelToWorldVector](#)
- [placeOnSurface](#)
- [position](#)
- [relativeSpeed](#)
- [selectionPosition](#)
- [selectionVectorDirAndUp](#)
- [setDir](#)
- [setDirection](#)
- [setPos](#)
- [setPosASL](#)
- [setPosASL2](#)
- [setPosATL](#)

- setPosition
- setVectorDir
- setVectorDirAndUp
- setVectorUp
- setVehiclePosition
- setVelocity
- setVelocityAng
- speed
- vectorDir
- vectorUp
- velocity
- velocityAng
- worldToModel
- worldToModelASL2
- worldToModelVector