

Editor Objects - Life - General - Positioning - Get

Editor Objects - Life - General - Positioning - Get Commands

- [Editor Objects - Life - General - Positioning - Get](#)
- [getExactMovement](#)
- [getHeadCenterMoves](#)
- [getLeaningCenterMoves](#)
- [getPelvisPosition](#)
- [getUnitBuoyancyOffset](#)
- [getUpDegree](#)
- [getWeaponCenterMoves](#)
- [unitsBelowHeight](#)