

Other Objects - Particles

Particle manipulation.

See also: [ParticleArray](#), [ParticleTemplates](#)

Other Objects - Particles Commands

- [createWaterDisturbance](#)
- [drop](#)
- [Other Objects - Particles](#)
- [ParticleArray](#)
- [ParticleTemplates](#)
- [setDropInterval](#)
- [setParticleCircle](#)
- [setParticleLongRange](#)
- [setParticleParams](#)
- [setParticleRandom](#)
- [VBS ParticleShape](#)
- [waterImpulse](#)