

Weapons - Vehicles - Set

Weapons - Vehicles - Set Commands

- [addMagazineCargo](#)
- [addMagazineCargoEx](#)
- [addMagazineCargoGlobal](#)
- [addMagazineTurret](#)
- [addWeaponCargo](#)
- [addWeaponCargoGlobal](#)
- [clearMagazineCargo](#)
- [clearMagazineCargoGlobal](#)
- [clearWeaponCargo](#)
- [clearWeaponCargoGlobal](#)
- [disableFireArc](#)
- [disableGunnerInput](#)
- [enableTurretTrans](#)
- [fireAtTarget](#)
- [fn_vbs_alignTurret](#)
- [fn_vbs_fn_initStowBarrel](#)
- [fn_vbs_lockTurretDir](#)
- [fn_vbs_setGunPosition](#)
- [fn_vbs_stowBarrel](#)
- [loadMagazine](#)
- [lockTurret](#)
- [reloadState](#)
- [removeMagazineCargo](#)
- [removeMagazinesTurret](#)
- [removeMagazineTurret](#)
- [removeWeaponCargo](#)
- [selectWeaponTurret](#)
- [setFireArc](#)
- [setSurveillanceMode](#)
- [setTurretStabilization](#)
- [setWeaponBurstTurret](#)
- [showProxies](#)
- [turretLockOn](#)
- [Weapons - Vehicles - Set](#)