

Weapons - Units - Get

Weapons - Units - Get Commands

- [aimPos2D](#)
- [binocularWeapon](#)
- [fn_vbs_selectedWeaponType](#)
- [fn_vbs_weapon_on_back_condition](#)
- [getDispersionFactor](#)
- [getMuzzleCameraPos](#)
- [getMuzzleInfo](#)
- [getMuzzleOpticsZoom](#)
- [getMuzzlePos](#)
- [getRecoilImpulse](#)
- [getWeaponBBox](#)
- [getWeaponCenterMoves](#)
- [getWeaponMaxBurst](#)
- [getWeaponName](#)
- [getWeaponObjects](#)
- [getWeaponObjectsCargo](#)
- [getWeaponReloadTime](#)
- [getWeaponWeight](#)
- [isWeaponOnBack](#)
- [PistolWeapon](#)
- [primaryWeapon](#)
- [secondaryWeapon](#)
- [unitRecoilCoefficient](#)
- [Weapons - Units - Get](#)
- [weaponSwayFactor](#)