

# Activators

## Subcategories

- [Activators - Actions](#)
- [Activators - Event Handlers](#)
- [Activators - Triggers](#)
  - [Activators - Triggers - Get](#)
  - [Activators - Triggers - Set](#)

## Activators Commands

- [actionKeys](#)
- [actionKeysImages](#)
- [actionKeysNames](#)
- [actionKeysNamesArray](#)
- [actionsDisabled](#)
- [Activators](#)
- [Activators - Actions](#)
- [Activators - Event Handlers](#)
- [Activators - Triggers](#)
- [Activators - Triggers - Get](#)
- [Activators - Triggers - Set](#)
- [addAction](#)
- [addCollisionEventHandler](#)
- [addEventHandler](#)
- [addGlobalEventHandler](#)
- [addMPEventHandler](#)
- [addPublicVariableEventHandler](#)
- [addSystemEventHandler](#)
- [addTriggerOnActivated](#)
- [createTrigger](#)
- [createTriggerLocal](#)
- [ctrlAddEventHandler](#)
- [ctrlRemoveAllEventHandlers](#)
- [ctrlRemoveEventHandler](#)
- [ctrlSetEventHandler](#)
- [disableActions](#)
- [displayAddEventHandler](#)
- [displayRemoveAllEventHandlers](#)
- [displayRemoveEventHandler](#)
- [displaySetEventHandler](#)
- [editorAddEventHandler](#)
- [editorRemoveEventHandler](#)
- [editorSetEventHandler](#)
- [fn\\_vbs\\_addActionEx](#)
- [fn\\_vbs\\_addSysEventHandler](#)
- [fn\\_vbs\\_fireSysEventHandler](#)
- [fn\\_vbs\\_onPlayerVehicleChange](#)
- [fn\\_vbs\\_removeActionEx](#)
- [fn\\_vbs\\_removeSysEventHandler](#)
- [getEffectCondition](#)
- [getMusicEffect](#)
- [getTitleEffect](#)
- [IdToTrg](#)
- [inGameUISetEventHandler](#)
- [list](#)
- [onBriefingNotes](#)

- `onDoubleClick`
- `onEachFrame`
- `onMapObjectDeleted`
- `onMapObjectPromoted`
- `onMapSingleClick`
- `onMarkerCreated`
- `onMarkerDeleted`
- `onPlayerConnected`
- `onPlayerDisconnected`
- `onPreloadFinished`
- `onPreloadStarted`
- `onTeamSwitch`
- `onVehicleCreated`
- `processEvent`
- `removeAction`
- `removeAllEventHandlers`
- `removeAllGlobalEventHandlers`
- `removeAllMPEventHandlers`
- `removeAllSystemEventHandlers`
- `removeCollisionEventHandler`
- `removeEventHandler`
- `removeGlobalEventHandler`
- `removeMPEventHandler`
- `removeSystemEventHandler`
- `removeTriggerOnActivated`
- `setAction`
- `setDanger`
- `setEffectCondition`
- `setMusicEffect`
- `setRadioMsg`
- `setSoundEffect`
- `setTriggerActivation`
- `setTriggerActivationEH`
- `setTriggerArea`
- `setTriggerAreaPolygonal`
- `setTriggerForm`
- `setTriggerStatements`
- `setTriggerText`
- `setTriggerTimeout`
- `setTriggerType`
- `switchAction`
- `synchronizeTrigger`
- `synchronizeWaypoint`
- `TrgTold`
- `TrgToldEx`
- `triggerActivated`
- `triggerActivation`
- `triggerArea`
- `triggerAreaPolygonal`
- `triggerAttachedObj`

- [triggerAttachedVehicle](#)
- [triggerAttachObj](#)
- [triggerAttachObject](#)
- [triggerAttachVehicle](#)
- [triggerDetachObj](#)
- [triggerForm](#)
- [triggers](#)
- [triggerStatements](#)
- [triggerSynchronizedWith](#)
- [triggerText](#)
- [triggerTimeout](#)
- [triggerType](#)