

Waypoints - Set

Waypoints - Set Commands

- [addWaypoint](#)
- [copyWaypoints](#)
- [deleteWaypoint](#)
- [fn_vbs_addWaypointOME](#)
- [fn_vbs_doMoveEx](#)
- [fn_vbs_insertWaypoint](#)
- [lockWP](#)
- [setCurrentWaypoint](#)
- [setEffectCondition](#)
- [setWaypointBehaviour](#)
- [setWaypointCombatMode](#)
- [setWaypointCompletionRadius](#)
- [setWaypointConvoySpacing](#)
- [setWaypointDescription](#)
- [setWaypointDir](#)
- [setWaypointFormation](#)
- [setWaypointHousePosition](#)
- [setWaypointLoiterRadius](#)
- [setWaypointLoiterType](#)
- [setWaypointPosition](#)
- [setWaypointScript](#)
- [setWaypointSpeed](#)
- [setWaypointStatements](#)
- [setWaypointTimeout](#)
- [setWaypointType](#)
- [setWaypointVisible](#)
- [setWPPos](#)
- [showWaypoint](#)
- [synchronizeTrigger](#)
- [synchronizeWaypoint](#)
- [waypointAttachObject](#)
- [waypointAttachVehicle](#)
- [Waypoints - Set](#)