

# Other Objects - Surfaces - Get

## Other Objects - Surfaces - Get Commands

- [fn\\_vbs\\_nearestRoad](#)
- [getConeIndex](#)
- [getMaxEvaporation](#)
- [getMaxRainDensity](#)
- [getSurfaceDrainage](#)
- [getSurfaceMaterial](#)
- [getSurfaceMoisture](#)
- [getSurfRoughness](#)
- [getWaterColor](#)
- [getWaterSurfaceOpacity](#)
- [getWaveHeight](#)
- [getWavesDirectionAngle](#)
- [isFlatEmpty](#)
- [isOnRoad](#)
- [nearRoads](#)
- [Other Objects - Surfaces - Get](#)
- [roadsConnectedTo](#)
- [roadSurfaceHeight](#)
- [snowHeight](#)
- [surfacelsWater](#)
- [surfaceNormal](#)
- [surfaceType](#)
- [terrainHeight](#)
- [terrainHeightArea](#)
- [underlyingSurface](#)