

# Activators - Event Handlers

See also: [Category VBS Event Handlers](#)

## Activators - Event Handlers

- [Activators - Event Handlers](#)
- [addCollisionEventHandler](#)
- [addEventHandler](#)
- [addGlobalEventHandler](#)
- [addMPEventHandler](#)
- [addPublicVariableEventHandler](#)
- [addSystemEventHandler](#)
- [ctrlAddEventHandler](#)
- [ctrlRemoveAllEventHandlers](#)
- [ctrlRemoveEventHandler](#)
- [ctrlSetEventHandler](#)
- [displayAddEventHandler](#)
- [displayRemoveAllEventHandlers](#)
- [displayRemoveEventHandler](#)
- [displaySetEventHandler](#)
- [editorAddEventHandler](#)
- [editorRemoveEventHandler](#)
- [editorSetEventHandler](#)
- [fn\\_vbs\\_addSysEventHandler](#)
- [fn\\_vbs\\_fireSysEventHandler](#)
- [fn\\_vbs\\_onPlayerVehicleChange](#)
- [fn\\_vbs\\_removeSysEventHandler](#)
- [inGameUISetEventHandler](#)
- [onBriefingNotes](#)
- [onDoubleClick](#)
- [onEachFrame](#)
- [onMapObjectDeleted](#)
- [onMapObjectPromoted](#)
- [onMapSingleClick](#)
- [onMarkerCreated](#)
- [onMarkerDeleted](#)
- [onPlayerConnected](#)
- [onPlayerDisconnected](#)
- [onPreloadFinished](#)
- [onPreloadStarted](#)
- [onTeamSwitch](#)
- [onVehicleCreated](#)
- [processEvent](#)
- [removeAllEventHandlers](#)
- [removeAllGlobalEventHandlers](#)
- [removeAllMPEventHandlers](#)
- [removeAllSystemEventHandlers](#)
- [removeCollisionEventHandler](#)
- [removeEventHandler](#)

- [removeGlobalEventHandler](#)
- [removeMPEventHandler](#)
- [removeSystemEventHandler](#)
- [setDanger](#)