

Editor Objects - General - Positioning - Get

Editor Objects - General - Positioning - Get Commands

- [acceleration](#)
- [aimPos](#)
- [direction](#)
- [distance](#)
- [Editor Objects - General - Positioning - Get](#)
- [eyePos](#)
- [findCover](#)
- [fn_vbs_absSpeed](#)
- [fn_vbs_distance2D](#)
- [fn_vbs_findEmptyLocation](#)
- [fn_vbs_getPitchBank](#)
- [fn_vbs_underlyingSurface](#)
- [getDir](#)
- [getPos](#)
- [getPosASL](#)
- [getPosASL2](#)
- [getPosATL](#)
- [getTerrainHeightASL](#)
- [isDrivingOn](#)
- [isOnRoad](#)
- [isTouchingGround](#)
- [isTouchingWater](#)
- [modelToWorld](#)
- [modelToWorldASL2](#)
- [modelToWorldVector](#)
- [position](#)
- [relativeSpeed](#)
- [selectionPosition](#)
- [selectionVectorDirAndUp](#)
- [speed](#)
- [vectorDir](#)
- [vectorUp](#)
- [velocity](#)
- [velocityAng](#)
- [worldToModel](#)
- [worldToModelASL2](#)
- [worldToModelVector](#)