

Editor Objects - General - Other - Get

Editor Objects - General - Other - Get Commands

- [canFloat](#)
- [Editor Objects - General - Other - Get](#)
- [fn_vbs_getBBVolume](#)
- [getDrawMode](#)
- [getHitPoints](#)
- [getObjectSimulation](#)
- [getObjTexture](#)
- [getSimulationParameter](#)
- [getSimulationParameters](#)
- [groupFromNetId](#)
- [IdToObj](#)
- [isEPE](#)
- [isGeoDisabled](#)
- [isMapPlaced](#)
- [local_\(Command\)](#)
- [mapIdToObj](#)
- [modelBinarizeVer](#)
- [modelPath](#)
- [nearEntities](#)
- [nearestBuilding](#)
- [nearestObject](#)
- [nearestObjects](#)
- [nearObjects](#)
- [nearObjectsReady](#)
- [netId](#)
- [objNull](#)
- [ObjTold](#)
- [ObjToldEx](#)
- [objToMapId](#)
- [owner](#)
- [precision](#)
- [previewPicture](#)
- [synchronizedObjects](#)
- [vehicleVarName](#)